

專題研習主題

主題：潮流文化

1. 範疇

1. 減肥	2. 補習成風(名師)	3. 手機
4. 潮語	5. 濫藥	6. 青少年隨身之電子產品
7. 青年人服飾造型	8. 整容	9. 上網成風
10. 追捧明星	11. 賭博成風	12. 追求名牌
13. 街頭舞蹈	14. 網絡遊戲	15. 其他

2. 專題研習大綱(例子)

題目：網絡遊戲

研究目的：探討網絡遊戲對青少年的影響

探討內容

- 網絡遊戲在本港的普及程度
- 青少年接觸網絡遊戲的渠道
- 青少年玩網絡遊戲的習慣
- 網絡遊戲對青少年學業的影響
- 網絡遊戲對青少年健康的影響
- 網絡遊戲對青少年家庭的影響